



CURSO

**PROGRAMACIÓN
PSEUDOCÓDIGO**



OpenWebinars

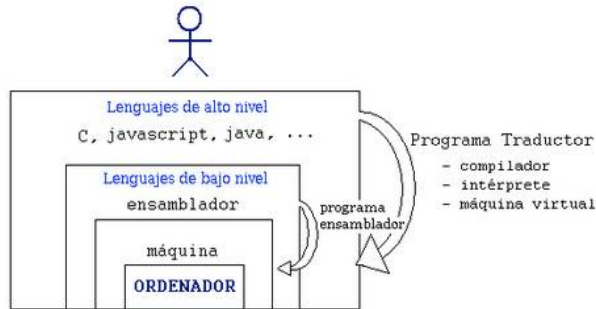
Presentación

José Domingo Muñoz

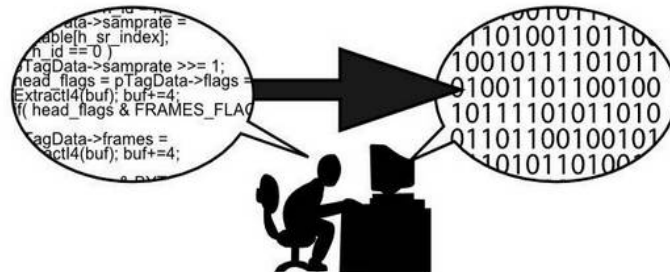
@pledin_jd

www.josedomingo.org

Traductores

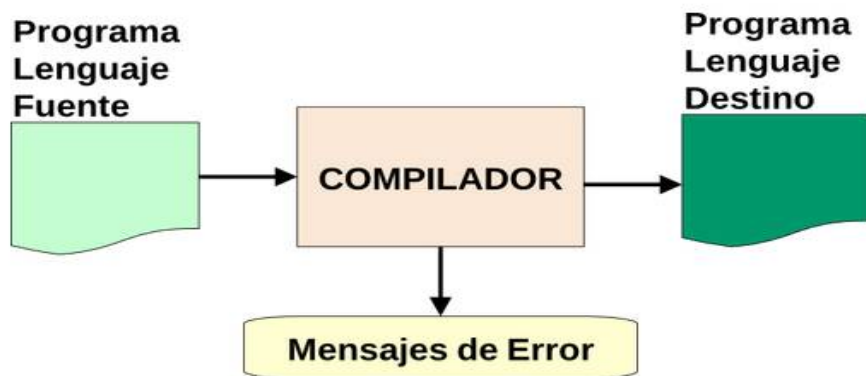


Los traductores transforman programas escritos en un lenguaje de alto nivel en programas escritos en código máquina.



Compilador

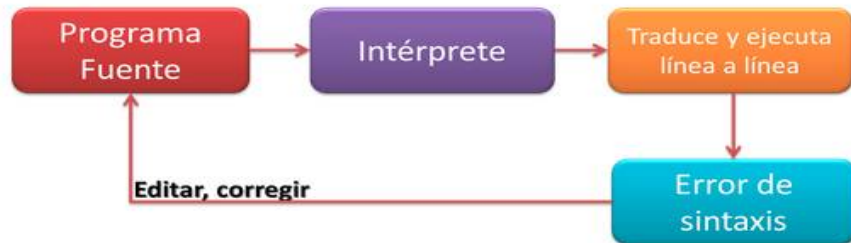
- Convierte un programa escrito en alto nivel (código fuente) a un programa máquina (código ejecutable).
- Para generar el código ejecutable el código no debe tener errores de sintaxis.
- Necesitamos un compilador para cada arquitectura y sistema operativo.
- Los programas ejecutables no son compatibles entre plataformas.
- Una vez generado el programa ejecutable, no es necesario tener el código fuente.



Ejemplos:
C, Pascal, ...

Interprete

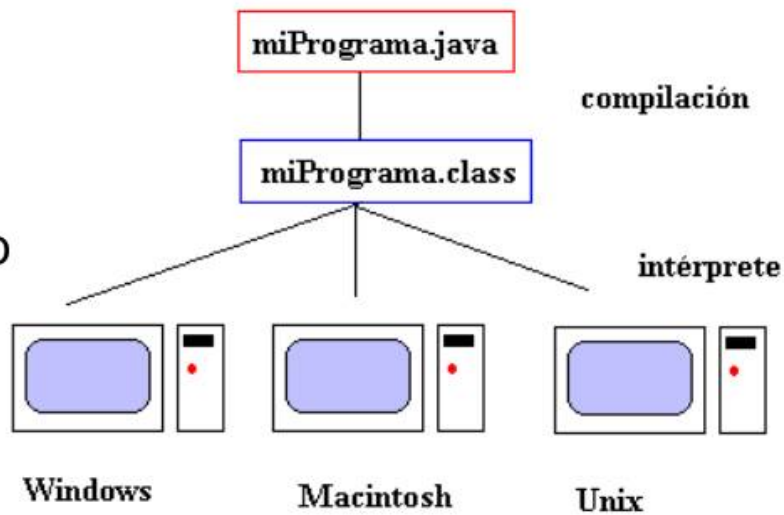
- La traducción y ejecución de código fuente a código máquina se hace línea por línea.
- Los errores de sintaxis aparecen cuando se interpreta la instrucción con error.
- Necesitamos el código fuente para ejecutar el programa.
- Los lenguajes interpretados suelen ser más lentos en su ejecución.



Ejemplos: python, php, ...

Máquina virtual

- La traducción se hace en dos pasos.
- Primero se compila el código fuente a un código intermedio (bytecode).
- Segundo, este bytecode se interpreta y ejecuta por una "máquina virtual".
- El bytecode es multiplataforma.
- Necesito una MV para cada plataforma.
- No necesito el código fuente.



Ejemplos: java, c#, ...