



CURSO

**PROGRAMACIÓN
PSEUDOCÓDIGO**



OpenWebinars

Presentación

José Domingo Muñoz

@pledin_jd

www.josedomingo.org

Resolución de problemas

- ¿Qué es un problema?
- Un problema es un asunto o un conjunto de cuestiones que se plantean para ser resueltas. La naturaleza de los problemas varía con el ámbito o el contexto: problemas matemáticos, químicos, filosóficos, etc.

Resolución de problemas

- Un **programador** es una persona que **resuelve problemas**, y para llegar a ser un programador eficaz se necesita aprender a resolver problemas de un **modo riguroso y sistemático**:
- Análisis
- Diseño
- Codificación
- Ejecución y validación del programa

Desarrollo de programas

Fases del ciclo de desarrollo de programas

Análisis

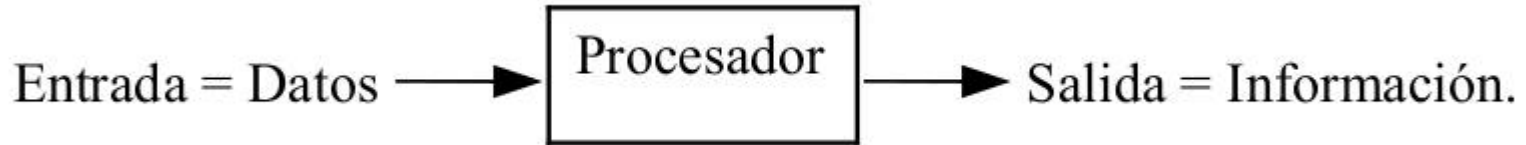
Diseño

Codificación

Pruebas e
Implementación

- **Análisis:** Entender el problema.
- **Diseño:** Creamos el algoritmo: pseudocódigo.
- **Codificación:** Escribir el algoritmo en un lenguaje de programación (Código fuente).
- Ejecución y validación: Comprobamos que el programa resuelve el problema planteado.

Sistemas de Información



- **Datos:** se refiere a la representación de algún hecho, concepto o entidad real (palabras escritas, números, dibujos etc)
- **Información:** Información implica datos procesados y organizados.
- **Procesador:** Proceso por el que se convierte datos de entrada en información útil. **Algoritmo!!!**
-